SEGA SATURN

COMPACT disc

取扱説明書

推奨年齢
全年齢

© 小川雅史・新声社
© BANPRESTO 1998 MADE IN JAPAN

BANPRESTO

ゲーメストが格闘を極める！

速攻生徒会 Sonic Council

このたびは（株）バンプレストのセガサターンＣＤ「速攻生徒会」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前にこの「取扱説明書」をよくお読みになって、正しい手順でゲームをお楽しみください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

目次……CONTENTS

●はじめに……2
●物語……3
●コントロールパッドの操作……4
●ゲーム画面……6
●ルール……7
●特殊操作……8
●ソニックコンボ……10
●やる気ゲージ……12
●ゲームモード……14
●キャラクター紹介
本多　愛……16
榊原優子……17
井伊みか……18
酒井　綾……19
真田梨香……20
後藤久美子……21
石田保典……22
加藤哲章……23
服部菜桜子……24
柴田明夫……25
●もっと速攻生徒会を楽しむために……26

「対戦格ゲーとして遊んでね」

『速攻生徒会』をお買い上げいただき、どうもありがとうございます。『速攻生徒会』は家庭用オリジナルで、アーケードのコテコテの対戦格闘マニアに、十分楽しめるように目指して作られたものです。

マニアの立場で、さんざんあらゆる対戦格闘ゲームを遊びたおしてきたゲーメストライターが、初めて作り手に回ったのがこのゲーム。普通に遊べるのが一番のコンセプトで、その裏のマニアックな楽しみまで、とことん遊びたおしてください。

（石井ぜんじ）

GAMEST

ゲーメスト編集長
石井ぜんじ

ゲームセンターを10倍楽しむ本「ゲーメスト」（新声社刊／毎月15日、30日発売）の編集長でありながら、今もなお現役プレイヤー、ライターとして数々の攻略記事を担当。

物語 ……STORY

迅速高等学校。一見、どこにでもある学校だが、そこには人智を超える格闘能力「鉄腕」を保持する武闘派女子高生四人組式生徒会が存在した。野望あふれる彼女らを人は「速攻生徒会」と呼んだ。

ある日、「大宇宙活祭」なる、トーナメント風武芸大会の参加招待状が街中の「鉄腕」学生の元に届く。なんでも、優勝者には宇宙の力が授けられるらしいのだが、そのうさんくさいふれこみのせいか、誰もが手紙をゴミ箱にダンクした。

しかし「速攻生徒会」の四人は、口々に「待ち切れねー」「トーナメントでは出番が足りない」「その日歯医者」「意外性を求めたい」など手前勝手なことを言いだし、遂に参加者と目される学生を片っ端から襲うという暴挙に出てしまう。

そして大会が始まっていないのに、「鉄腕」学生は「速攻生徒会」とそのライバル達を含む九人を残すのみ、となっていたのである。

コントロールパッドの操作

ここでは、基本操作を説明します。パンチ、キックがそれぞれ小・中・大、ジャンプやガードは方向ボタンと、操作はわかりやすいものなので、すぐにプレイできるでしょう。各種メニュー画面では、A、Cボタンで決定、Bボタンで取り消しになります。

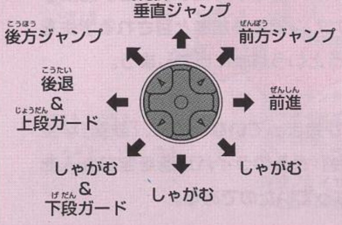
● Lボタン

相手を挑発します。効果はとくにありませんが、対戦時には精神的ダメージを与えられるかも？

● 方向ボタン

▼キャラクターの操作

・キャラクターが右向きの場合の操作です。



▼その他の操作

・各モード選択、オプション設定時に使用します。

・プレイヤーキャラクターを選択するときに使用します。

・ハイスコアを出したときなどのネームエントリーをするときに使用します。

● Rボタン

ソニックシフト（12ページ参照）を行います。

■この設定はすべて初期配置のものです。オプションでこれらの配置は変更することができます（15ページ参照）。

■このゲームは2人同時プレイが可能です。2人プレイを行う場合は、別売りのコントロールパッドをお買い求めください。

● X・Y・Zボタン（パンチ攻撃ボタン）

パンチ系の攻撃を出します。ジャンプ中やしゃがんでいるとき、ダッシュ中など、そのときの状況で技が変化します。

X	Y	Z
小パンチ攻撃	中パンチ攻撃	大パンチ攻撃

● A・B・Cボタン（キック攻撃ボタン）

キック系の攻撃を出します。これもキャラの状況によって繰り出される技が変化します。

A	B	C
小キック攻撃	中キック攻撃	大キック攻撃

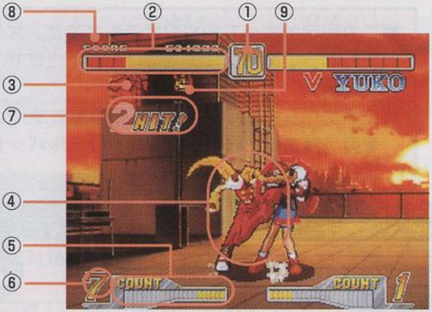
▼その他の操作

Aボタン：各種選択時の決定を行います。
Bボタン：決定のキャンセルを行います。
Cボタン：各種選択時の決定を行います。

● スタートボタン

タイトル画面時に押すとゲームモード選択（14ページ参照）になります。ゲーム中に押すとポーズがかかり、もう一度押すとポーズ解除となります。

Sonic Council　ゲーム画面



◀大会ナレーター（速攻報道部部長）
風魔琴乃（声：三石琴乃）

①カウント

1ラウンドの制限時間です。初期値では、90からはじまってカウントダウンしていきます。

②体力ゲージ

キャラクターの体力を表します。黄色い部分が残り体力、赤い部分が減らされた体力です。サイバイバルモード（14ページ参照）でない限り、試合開始時は常に体力が最大値になっています。

③キャラクター名

プレイヤーが操作しているキャラクターの名前が表示されます。

④キャラクター

プレイヤーが操作するキャラクターです。

⑤やる気ゲージ

キャラクターが何らかの動作をすると、ゲージが増えていきます。

⑥やる気ストック

やる気ゲージが最大値になると、この「やる気ストック」が1つ増えます。

⑦連続ヒット数表示

連続技が決まると、何回当たったかを数字で表示します。

⑧スコア

ストーリーモードとサバイバルモードにおいては、相手に当てた技に応じて、点数が加算されます。

⑨勝利ポイント

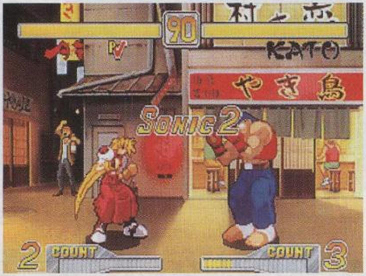
1勝ごとに、ここにマークが1つ付きます。

●遊び方

1対1で試合をします。ダッシュやジャンプ、パンチやキックを使って、相手にダメージを与えて体力を減らしていきましょう。必殺技が当たれば、さらに大ダメージが与えられます。

●試合

1試合90カウントという制限時間で試合を行い、先に2回勝ったほうが勝者となります。1回は負けても大丈夫ですが、2回負けると敗者となり、ゲームオーバーになります。また、制限時間、勝敗数はオプションで変更できます（14ページ参照）。



●勝敗

相手の体力をゼロにすると勝ちです。制限時間内に勝負がつかなければ、体力の多いほうが勝ちとなります。
相打ちで同時に体力がゼロになったり、制限時間内に決着がつかなくて体力がまったく同じだった場合は引き分けとなり、2度引き分けになると両者に勝利ポイントが1つ加算されます。

特殊操作

●ダッシュ（➡➡）
➡➡と素早く2回入力すると、ダッシュしながら前進します。普通に前進するよりも素早く移動できます。また⬅⬅と入力するとバックステップになります。

●ダッシュ攻撃（ダッシュ中に攻撃ボタン）
ダッシュ中に何らかの攻撃ボタンを押すと、ダッシュ攻撃になります。相手に突進しながら攻撃できるので、一気に攻め込むときなどはこのような攻撃方法が有効です。

●ダッシュジャンプ（ダッシュ中に↗）
通常のジャンプよりも遠くまでジャンプできます。画面の端から端までジャンプできるので、いきなり相手に近づくときなどに使います。
ダッシュジャンプ中に攻撃ボタンを押すと、ダッシュジャンプ攻撃になります。

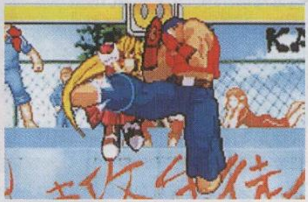
※矢印マーク（➡など）は矢印の向きに方向ボタンを入れるという意味です。
また、操作コマンドはキャラクターが右向きのときです。

●ガード（←か↙）

相手の攻撃をガードします。攻撃方法によって、立ち状態（上段ガード）かしゃがみ状態（下段ガード）かのいずれかでないと防げない攻撃もあります。もちろん、どちらでも防げる攻撃もあります。

●空中ガード（ジャンプ中に← か ↖ か ↙）

原則的に、相手のジャンプ攻撃や必殺技の一部は空中でガードが可能です。相手が地上にいる状態での通常攻撃はガードできません。



●投げ

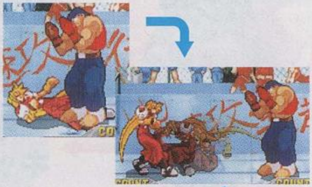
（相手の近くで→+中か大のパンチかキックボタン）

相手を放り投げてダメージを与えます。ガード状態の相手も投げることが可能です。キャラクターによって、対応しているボタンが違います。

また数種の投げを持っているキャラもいます。

●移動起き上がり（ダウン中に←か→）

相手の攻撃を受けてダウンした場合、方向ボタンを押さなければその場で起き上がりますが、方向ボタンで起き上がり方向を指定することができます。



Sonic Council　ソニックコンボ

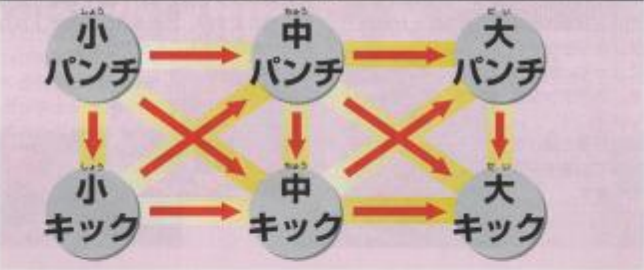
ソニックコンボとは連続技の一種で、タイミングよくポンポンと攻撃ボタンを押すことにより、攻撃をつなげる連続技です。

基本は小、中、大と小さい攻撃から大きい攻撃という順番で、例えば小パンチ・中パンチ・大パンチの順番でポンポンポンと押すと、3段の連続技になります。さらに、これにキックを絡めて4、5段となる連続技にすることができます。

また、ダッシュ攻撃からソニックコンボを出すことも可能で、通常のソニックコンボとは違う攻撃パターンになります。

ソニックコンボのつながり方

※キャラによってつながらないルートがあります。

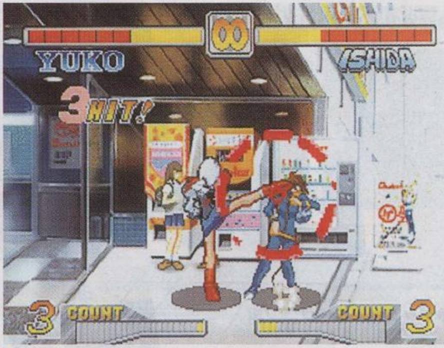


●通常のソニックコンボ

●ダッシュソニックコンボ

Sonic Council やる気ゲージ

攻撃をしたり攻撃を受けたり、とにかく何らかの行動を起こすと、画面下にある「やる気ゲージ」が溜まっていき、最大になると「やる気ストック」が１つ増えます。これを使っていくことにより、さらに試合を有利にすることができます。その使用方法は、以下の２種類あります。



"やる気"の使い方①

ソニックシフト（ガード中に同じ攻撃力のパンチとキック同時押しかRボタン）

相手の攻撃をガードしたときに、ソニックシフトを行うと相手の裏側に回り込んで攻め込まれる状況から脱出できます。連続技などで立て続けに攻め込まれているときなどに使っていきましょう。

“やる気”の使い方②

鉄腕必殺技

必殺技よりもさらに強力な必殺技が、この鉄腕必殺技です。一気に大ダメージを与えることができるので、「やる気ストック」が溜まったら、積極的に使っていきましょう。
ただし、ダメージをたくさん与えられるぶん、スキが多いのも事実。使いどころを考え、そのスキに攻め込まれないように工夫していきましょう。

スーパーテクニック“超キャンセル”とは!?

通常技から必殺技を連続技にするテクニックに「キャンセル」というものがありますが、必殺技をもキャンセルしてしまうのが「超キャンセル」です。
やり方は簡単で、通常技・必殺技・鉄腕必殺技を出している最中に、鉄腕必殺技のコマンドをもう一度入力するとすぐに技が発動するので、通常ではつながらないような状況でも連続技にすることができるのです。
これにより、いろいろな連続技が可能になります。いろいろと試してみましょう。

●STORY MODE（ストーリーモード）

プレイヤーがキャラクターを1人選び、次々と現れる対戦相手全員と勝負して、勝ち抜いていくモードです。そのキャラクターのストーリーが展開されていきます。セーブしてあれば、セーブした場所からプレイすることもできます。負けるとゲームオーバーになりますが、続けてプレイするかそこまでで終了するか、セーブするかを選べます。全員倒すとエンディングになります。

●VS MODE（バーサスモード）

特定のキャラと対戦するモードです。1人プレイ時は対戦相手をコンピュータにしてプレイすることはもちろん、2人で対戦することもできます。方向ボタンの左右でキャラを選択し、方向ボタンの上でプレイヤーの難易度設定（H側ほどやさしく、L側ほど難しい）、方向ボタンの下でダイヤグラム画面になります。

●SURVIVAL MODE（サバイバルモード）

1本勝負の試合を勝ち抜いていくモードです。通常の試合と違い、次の対戦相手になっても体力が満タンになっていません。直前に行った試合の体力から少し回復している程度しかありません。どれだけのスコアを記録し何人目までいけるか、友達と競い合いましょう。

●TRAINING MODE（トレーニングモード）

連続技などの練習を行うためのモードです。時間制限もなく、やる気ゲージはつねにストックされている状態なので、相手に対していろんな攻撃を試すことができます。最初に練習するキャラ、次に練習相手のキャラを選択・決定します。このモード中にスタートボタンを押すとメニューが開き、各種設定ができます。

■CONTINUE（コンティニュー）

トレーニングモードに戻ります。

■CPU（シーピーユー）

練習相手のキャラの状態を設定します。方向ボタンの左右で「STAND（立ち状態）」「CROUCH（しゃがみ状態）」「JUMP（ジャンプし続ける）」のいずれかを選べます。

■CHARA CHANGE（キャラチェンジ）

練習するキャラ、練習相手のキャラそれぞれを変更できます。

■EXIT（イグジット）

タイトル画面に戻ります。

●OPTIONS（オプションズ）

オプションでは、ゲームに関する様々な設定ができます。

■LEVEL（レベル）

ストーリーモードなどにおけるコンピュータの強さ（難しさ）を設定します。初期設定では「NORMAL」で、

他に「EASY」「HARD」「EXPERT」の全4種類あります。

■VISUAL（ビジュアル）

デモなどのビジュアル表示の「ON」「OFF」を設定します。

■FIGHT COUNT（ファイトカウント）

勝負を決めるまでの試合数を決めます。「1」「2」「3」の3種類の中から選べます（「2」であれば、2ラウンド先取したほうが勝ちとなります）。

■TIME（タイム）

1試合の制限時間を設定します。「30」「60」「90」「∞」の4種類あります。

■AUDIO（オーディオ）

音楽や効果音などをステレオで出力するかモノラルで出力するかを選びます。

■SOUND TEST（サウンドテスト）

ゲーム中の音楽を聞くことができます。

■CONTROL（コントロール）

コントロールパッドのボタン設定を変更することができます。

■DIAGRAM（ダイヤグラム）

VS MODEにおいて、これまでの対戦成績をもとに作成されたダイヤグラムを表示します。通常はDATA1にセーブされますが、他のDATAを選べば別のダイヤグラムを作成することができます。

■EXIT（イグジット）

タイトル画面に戻ります。

ダイヤグラムとは?

ダイヤグラムとは、そのキャラクター同士の相性を表すものです。例えば、本多と加藤の項目で「本多 5：加藤 5」となっていた場合、それぞれ同じぐらいの強さのキャラクターである、という意味になります。「8：2」とあれば、数字が大きいほうが強いという意味になります。また、この「ダイヤグラム」は、VS MODEでの勝率のみで決定しております。操作するプレイヤーによって、この数字は大きく変化してきますので、あくまでも参考程度のデータです。必ずしもこの数字が高いほうが有利というわけではありません。

迅速高校三年火組 **本多 愛** 速攻生徒会副会長

Ai Honda

	技名	コマンド
必殺技	本多対空	→↓↘+Ⓟ
必殺技	本多フレイム	↓↘→+Ⓚ
必殺技	本多連打	Ⓟ連打
鉄腕必殺技	メガ本多対空	→↓↘+ⓅⓅ
鉄腕必殺技	メガ本多ダイブ	(空中で)→↓↘+ⓅⓅ

身長：181cm
体重：57kg
B：85
W：57
H：86

声：折笠 愛

デタラメなまでに高い攻撃力を誇るパワーファイター。完全無敵、破壊力絶大の本多対空を使った連続技を狙っていこう！ ガードばかりするヤツには投げ技を使っていこう！

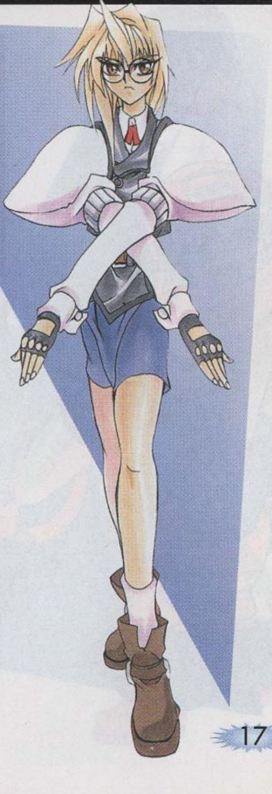
※操作コマンドはキャラクターが右向きのときです。
※ⓅⓅおよびⓀⓀは、2つ以上のパンチまたはキックボタンを同時に押すことを表しています。

迅速高校三年天組 榊原 優子 速攻生徒会会長

身長：173cm
体重：42kg
B：74
W：54
H：81

声：水谷優子

飛び道具と対空必殺技をあわせ持った、鉄壁のキャラクター。コマンドも簡単なので、初心者にオススメ。通常技だけで闘おうとせず、ダッシュ攻撃と必殺技をバランスよく使おう。



必殺技	ユーコスラッシュ	←ため→+Ⓟ
	ユーコインテレクチュアル	↓ため↑+Ⓟ
	デスユーコ	↓ため↑+Ⓚ
鉄腕必殺技	ユーコノーボム	↓ため↑+ⓅⓅ
	ユーコメロディアス	→←→+ⓅⓅ

Yuko Sakibara

迅速高校二年地組 井伊 みか 速攻生徒会会計

Mika Ii

必殺技	スパイラルスクリュー	↓↘→+Ⓟ
	クレイジーキャット	↓↘→+Ⓚ(追加入力Ⓚ)
	サーカスメトロ	↓↙←+Ⓚ
鉄腕必殺技	ファイナルスクランブル	←↓↙+ⓅⓅ
	スペースキャニオン	↓↑+ⓀⓀ

移動技が豊富で、変幻自在、オールレンジな戦法をとることができる。強力な連続技を持っているが、ゴリゴリと押していくのではなく、相手にまとわりついて攻めていく感じのキャラだ。

声：かないみか

身長：143cm
体重：39kg
B：80
W：55
H：81

※操作コマンドはキャラクターが右向きのときです。
※ⓅⓅおよびⓀⓀは、2つ以上のパンチまたはキックボタンを同時に押すことを表しています。

迅速高校三年水組 **酒井 綾** 速攻生徒会書記

必殺技	激片	↓↘→+Ⓟ
	円瞑蛇	↓↙←+Ⓟ
	天鋲	↓↑+Ⓟ
鉄腕必殺技	龍閃	↓↘→+ⓅⓅ
	襲誅閃	→↓↘+ⓅⓅ

身長：176cm
体重：51kg
B：93
W：58
H：86

声：久川 綾

魔ペン「ダイナシ」を操る異色のキャラクター。「リーチは長いが、隙は大きい」という技が多いがこれらをうまく使いこなせればかなり強い。

Aya Sakai

迅速高校三年天組 **真田 梨香** 速攻風紀委員会委員長

	技名	コマンド
必殺技	暗黒式スター	↓↘→+Ⓟ
必殺技	暗黒式フラッシュ	↓↙←+Ⓟ(空中で)
必殺技	スーパージャンプ	↓↑
鉄腕必殺技	暗黒式パンチレーザースペシャル	↓↘→+ⓅⓅ
鉄腕必殺技	暗黒式サーキュラーギロチン	↓↘→+ⓀⓀ

身長：162cm
体重：50kg
B：82
W：56
H：86

声：松本梨香

飛び道具である暗黒式スターは、小、中、大でそれぞれカタメ用、跳び込み誘い用と使い分けていくといい。相手が無造作に跳び込んできたら、対空技で叩き落してしまえ！

※操作コマンドはキャラクターが右向きのときです。
※ⓅⓅおよびⓀⓀは、2つ以上のパンチまたはキックボタンを同時に押すことを表しています。

迅速高校三年火組　後藤 久美子　速攻風紀委員会委員長補佐

身長：188cm
体重：61kg
B：84
W：59
H：85

声：渡辺久美子

スーパーモデルの体型から繰り出される技は、当て身と投げ技。どの技も本多をも凌ぐパワー&一流アスリート並みの瞬発力。攻撃されたらパシッと当て身、近づくヤツはドカッと投げてしまえ！

必殺技	上段当て身スロー(当て身技)	→↘↓↙←+小Ⓟ
	中段当て身スロー(当て身技)	→↘↓↙←+中Ⓟ
	下段当て身スロー(当て身技)	→↘↓↙←+大Ⓟ
	殺魔吸・1号(投げ技)	←↙↓↘→+Ⓚ
鉄腕必殺技	殺魔吸・2号(投げ技)	←↙↓↘→+ⓅⓅ
	殺魔吸・3号(投げ技)	←↙↓↘→+ⓀⓀ

※当て身技とは…相手の攻撃を受け止め、そのまま反撃して相手に攻撃する技を当て身技といいます。

一閃高校三年生 石田 保典 閃光生徒会会長

Yasunori Ishida

必殺技	電装脚コンビネーション	雷刃蹴	↓↘→+小Ⓚ
		雷閃撃	↓↘→+中Ⓚ
		雷斬脚	↓↘→+大Ⓚ
	星獣腿(当て身技)		↓↙←+Ⓚ
鉄腕必殺技	絶・轟雷脚		↓↙←+ⓅⓅ
	超・次元戦斗砕		→↓↘+ⓀⓀ

身長：157cm
体重：54kg
B：91
W：72
H：87

声：松本保典

パワーは低めだけど、それを補ってあまりあるスピードを持つ。必殺技の電装脚コンビネーションで翻弄し、わずかな隙も見逃さずに超絶連続技を決めてやれ！

※操作コマンドはキャラクターが右向きのときです。
※ⓅⓅおよびⓀⓀは、2つ以上のパンチまたはキックボタンを同時に押すことを表しています。

一閃高校三年生 加藤 哲章 閃光生徒会副会長

身長：208cm
体重：93kg
B：150
W：97
H：106

声：玄田哲章

パワー全開の骨法野郎。ちょっと小技は鈍いけど、打撃とパワーボムの破壊力は満点！　他のヤツには真似できない豪快な徹し・突掛掌で、男臭さをアピールだ！

Tessho Kato

必殺技	ゲンゲン押切掌	↓↘→+Ⓟ
	ゲンゲン肩透かし	↓↘→+Ⓚ
	ジャンピングパワーボム(投げ技)	→↘↓↙←+Ⓟ
鉄腕必殺技	徹し	↓↘→+ⓅⓅ
	ゲンゲン突掛掌	↓↙←+ⓀⓀ

迅速高校三年風組 **服部 菜桜子** はぐれ忍者

Naoko Hattori

	技名	コマンド
必殺技	忍猫落とし	(ねこ近くで)↓↘→+Ⓚ
	忍法雛虫	(ねこ近くで)↓↙←+Ⓚ
	霞切り	↓↘→+Ⓟ
鉄腕必殺技	超忍法彗星落とし	↓↘→+ⓀⓀ
	超忍法爆炎猿舞	↓↙←+ⓀⓀ

※ねこの呼び方…ねこが近くにいないときは、「忍猫落とし」か「忍法雛虫」のコマンドを入力することにより、ねこを呼び寄せます。

声：松井菜桜子
ガンダー丸：川菜 翠

身長：166cm
体重：45kg
B：84
W：57
H：85

忍猫「ガンダー丸」との連携による時間差攻撃を得意とした、トリッキーでテクニカルなキャラ。スピードは石田には一歩譲るけど、予想外の攻めでこの世は常に菜桜子のペース！

※操作コマンドはキャラクターが右向きのときです。
※ⓅⓅおよびⓀⓀは、２つ以上のパンチまたはキックボタンを同時に押すことを表しています。

ー宇宙番長ー 柴田 明夫

Akio Shibata

身長	192cm
体重	80kg
B	141
W	88
H	94

声：大塚明夫

今回の大会を主催した宇宙番長、柴田明夫。コイツはいったいどんなヤツなのか？　どんな技を使って、どういう戦法で攻めてくるのか？　それは自分の目で確かめてほしい。

もっと速攻生徒会を楽しむために

ドラマCDを聴け！

「速攻生徒会」をもっともっと楽しみたい…。そんなキミにはこのドラマCDがオススメ！　まさかの豪華声優が熱演！　ゲームとあわせて楽しめば、ますます熱くなること間違いなし！

CDドラマ　速攻生徒会

もうすぐ楽しみな文化祭！　迅速高等学校にも当然文化祭がやってくる。このときを狙って閃光生徒会（私立紫電学園一閃高等学校生徒会）が、速攻生徒会を襲撃してくるが…。

●キャスト

本多　愛＝折笠　愛
榊原優子＝水谷優子
井伊みか＝かないみか
酒井　綾＝久川　綾
石田保典＝松本保典
加藤哲章＝玄田哲章
黒田武人＝子安武人
福島　毅＝草尾　毅
大谷宏一＝山寺宏一
服部菜桜子＝松井菜桜子
頑駄無丸＝川菜　翠
風魔琴乃＝三石琴乃
真田梨香＝松本梨香

●キングレコード　●KICA−1174
●2,718円（税抜価格）

CDドラマ　速攻生徒会2

どういうわけだか服部菜桜子の地元、伊賀に修学旅行に行くことになった。ところが宿は忍者屋敷。あのテこのテでいろんなトラップが仕掛けてある。いったいどうなっているの？

●キャスト

本多　愛＝折笠　愛	後藤久美子＝渡辺久美子
榊原優子＝水谷優子	真田梨香＝松本梨香
井伊みか＝かないみか	長宗我部真沙子＝勝生真沙子
酒井　綾＝久川　綾	百地さとみ＝こおろぎさとみ
服部菜桜子＝松井菜桜子	藤林　弘一＝北村　弘一

●キングレコード ●KICA-1193
●2,718円（税抜価格）

■ 速攻生徒会サウンドトラックス
●キングレコード ●KICA-1206 ●2,854円（税込価格） ●1998年2月4日発売予定

⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGASATURN マークあるいは NTSC J 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■ セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

その他のご注意

●ご使用後は電源プラグをコンセントから必ず抜いておいてください。
●極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントは各専門誌等をご覧ください。
商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。

お買いあげのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、バンダイグループお客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子さまのお名前・お年も必ずお知らせください。

故障品について

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。
なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものにはご対応できませんので、ご了承ください。

無断複製などの禁止。

このソフトを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を無断で出版・上映・放送することを禁じます。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-5-5　〒111-8081　☎03-3847-6666

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよくたしかめてお間違いのないようご注意ください。

BANPRESTO

株式会社バンプレスト
千葉県松戸市松戸1230-1 〒271-0092
※バンプレストはバンダイグループの一社です。

Sonic Council

この商品は、(株) セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

BANPRESTO
株式会社バンプレスト
千葉県松戸市松戸1230-1 〒271-0092
※バンプレストはバンダイグループの一社です。

T-20611G